

1. Pour  $f \ll f_0$ ,  $\frac{f}{f_0} \ll 1 \ll \frac{f_0}{f}$  donc  $\underline{H} \equiv \frac{H_0}{-j \cdot Q \cdot \frac{f_0}{f}} \rightarrow 0$

Pour  $f \gg f_0$ ,  $\frac{f_0}{f} \ll 1 \ll \frac{f}{f_0}$  donc  $\underline{H} \equiv \frac{H_0}{j \cdot Q \cdot \frac{f}{f_0}} \rightarrow 0$

Ce filtre ne va donc laisser passer le signal que dans une gamme de fréquence appelée bande passante.

2.  $G = |\underline{H}| = \frac{1}{\left[1 + Q^2 \cdot \left(\frac{f}{f_0} - \frac{f_0}{f}\right)^2\right]^{\frac{1}{2}}}$

Ce gain est maximum si le dénominateur est minimum, donc si  $\left(\frac{f}{f_0} - \frac{f_0}{f}\right)^2 = 0$ , soit pour  $\boxed{f = f_0}$ . Il est alors égal à  $H_0$

3.  $G(f_p) = \frac{G_{Max}}{\sqrt{2}}$ , soit  $\frac{1}{\left[1 + Q^2 \cdot \left(\frac{f_p}{f_0} - \frac{f_0}{f_p}\right)^2\right]^{\frac{1}{2}}} = \frac{H_0}{\sqrt{2}}$ .

On en déduit que  $f_p$  doit être solution de  $\boxed{Q^2 \cdot \left(\frac{f}{f_0} - \frac{f_0}{f}\right)^2 = 1}$

```

4.
1 from scipy import *
2 from scipy.optimize import brentq
3
4 def bandepassante(H0, f0, Q):
5     def eq(f):
6         return Q**2*(f/f0 - f0/f)**2-1
7     f1=brentq(eq, 0.1*f0, f0)
8     f2=brentq(eq, f0, 10*f0)
9     bp=f2-f1
10    return bp
11
12 print(1000/bandepassante(1,1000,2))

```

On obtient 2, ce qui correspond bien à la relation à connaître  $Q = \frac{f_0}{\Delta f}$